



idpusm

Ingeniería en Diseño de Producto

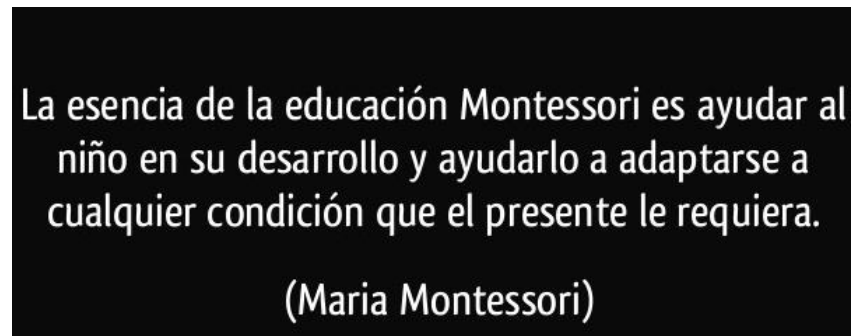
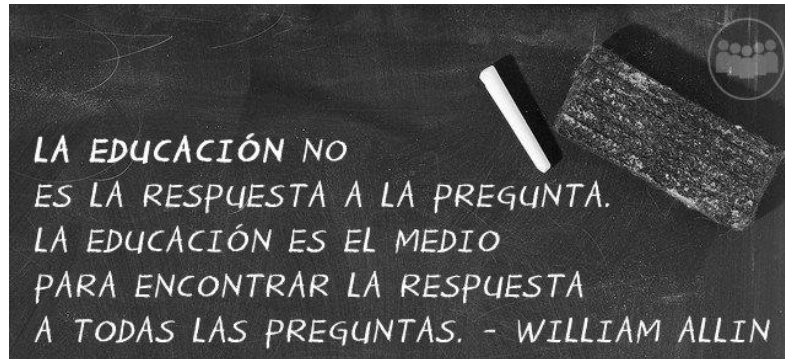


Introducción:

Problemas para la modelación

Profesor: Christopher Nikulin

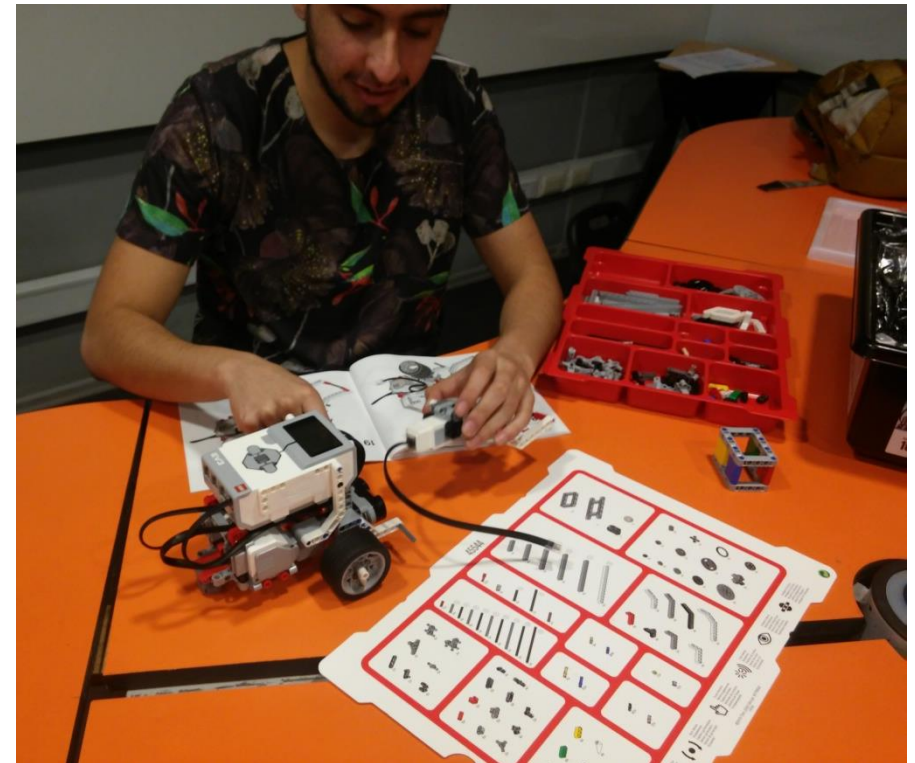
Ideas importante a recordar durante el curso...



Area de investigación

■ Diseño Protocolar.

- ❖ investigación empírica para el análisis de la actividad de diseño



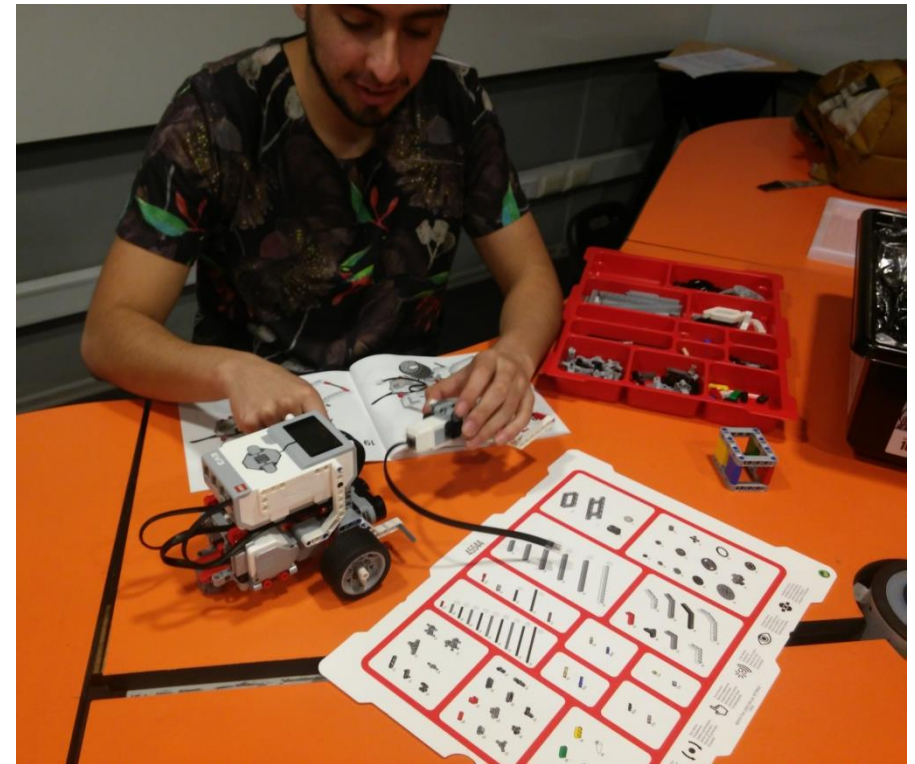
Modelo de Pahl and Beitz (2007)



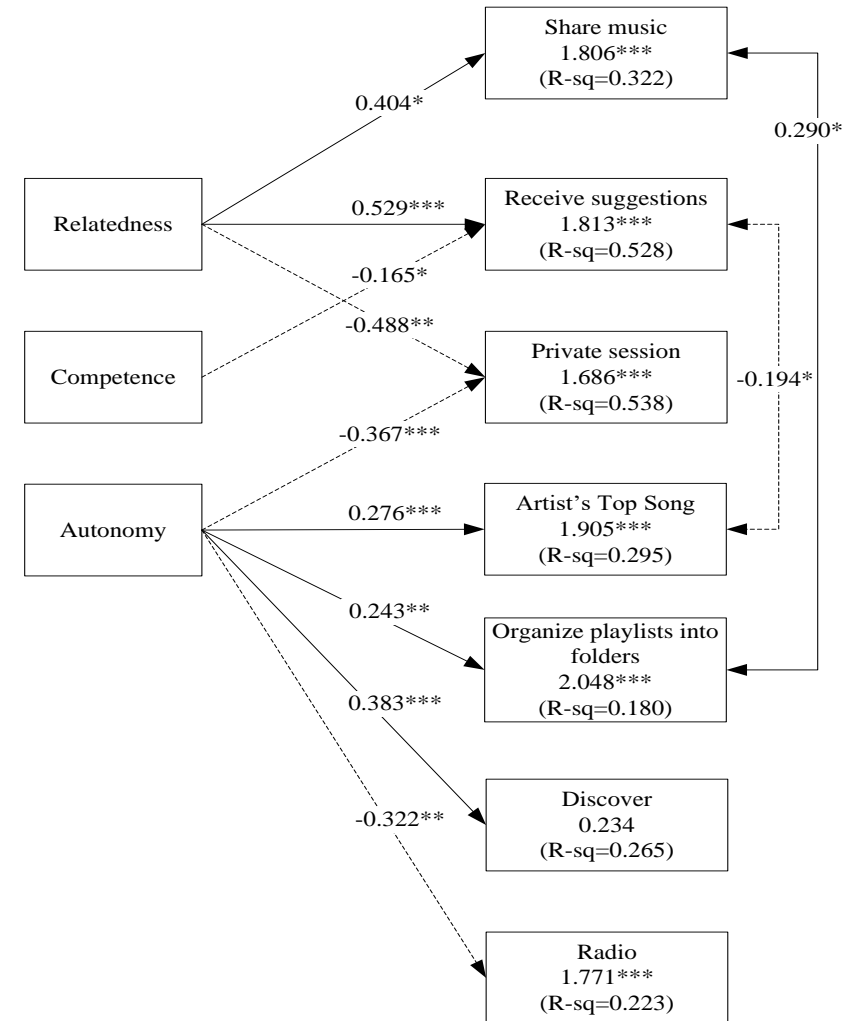
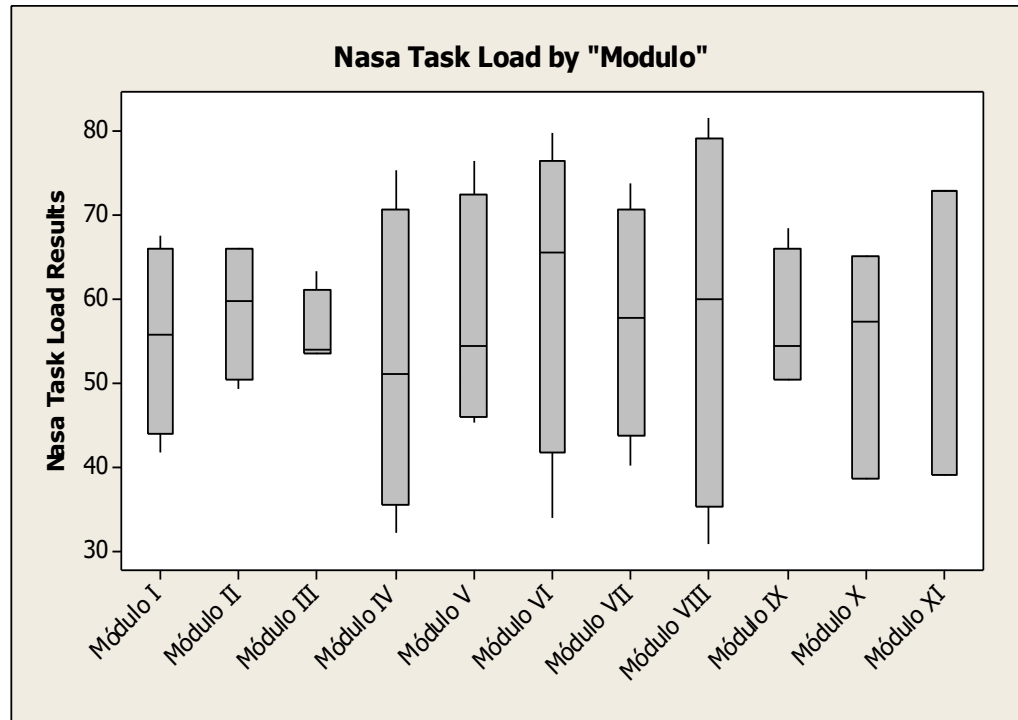
Area de investigación

■ Diseño Protocolar.

- ❖ investigación empírica para el análisis de la actividad de diseño

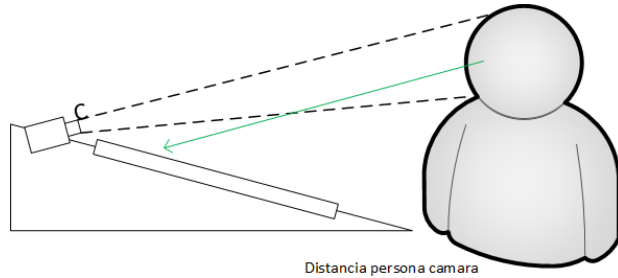


Resultados



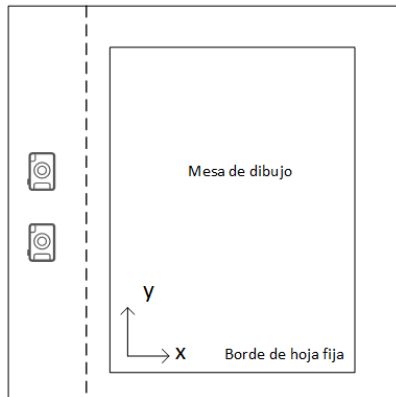
1. Eye Tracking system

Check the detection with a graphict

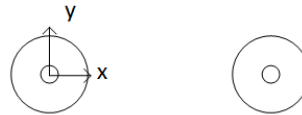


- Step 1: Capture images of eyes with camera
- Step 2: Processing image
- Step 3: Data Managing

2 camaras para 3D entre 10-12 [cm]



Relation among eyes and area to visualize Gravity center



2. Bio-Signal (Aplicaciones para la medición)

- Desarrollo de módulos de análisis para información de sensores.
- Identificación de graficos para entender resultados entregados por los distintos sensores.
- Desarrollo de filtros para identificar eventos asociados a las mediciones.



3. Analisis para medir la percepción de innovación sobre un producto

- Medir la percepción de innovación basado en elementos físicos
 - ❖ Variables físicas vs relación de novedad y calidad de un producto.

