



**idpusm**

Ingeniería en Diseño de Producto

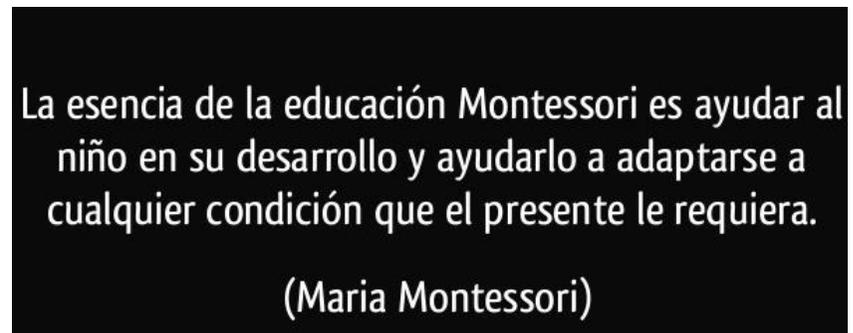
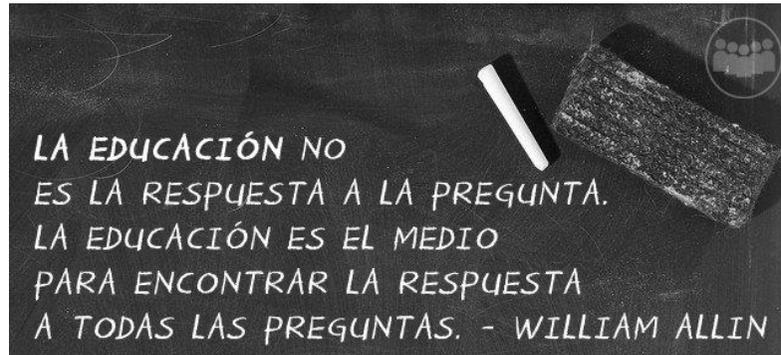


**Introducción:**

**Problemas para la modelación**

**Profesor: Christopher Nikulin**

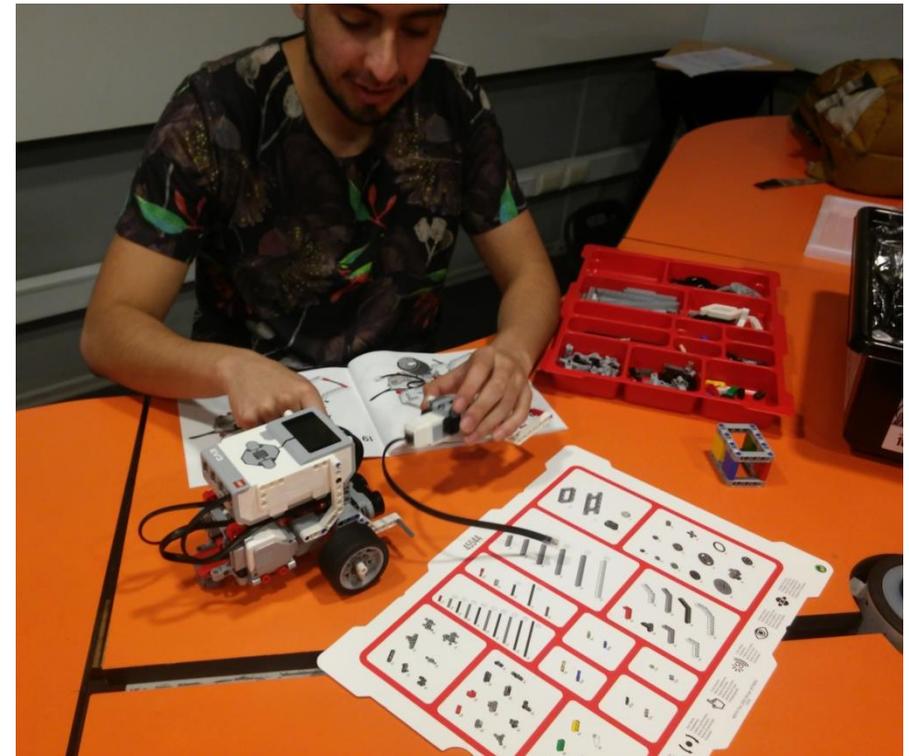
# Ideas importante a recordar durante el curso...



# Area de investigación

## ■ Diseño Protocolar.

- ❖ investigación empírica para el análisis de la actividad de diseño



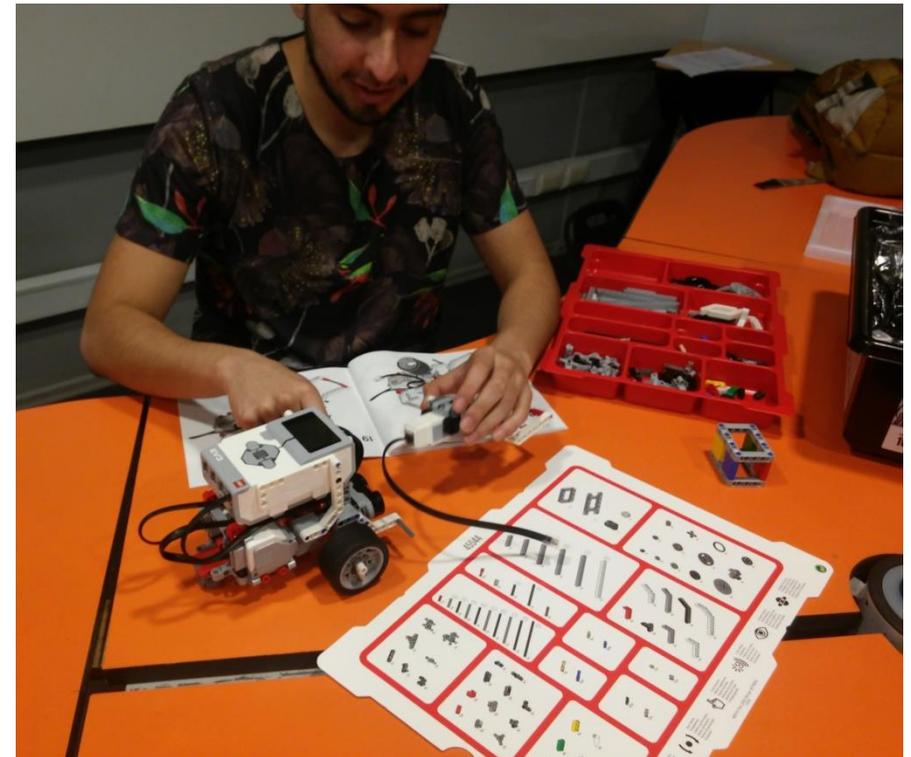
# Modelo de Pahl and Beitz (2007)



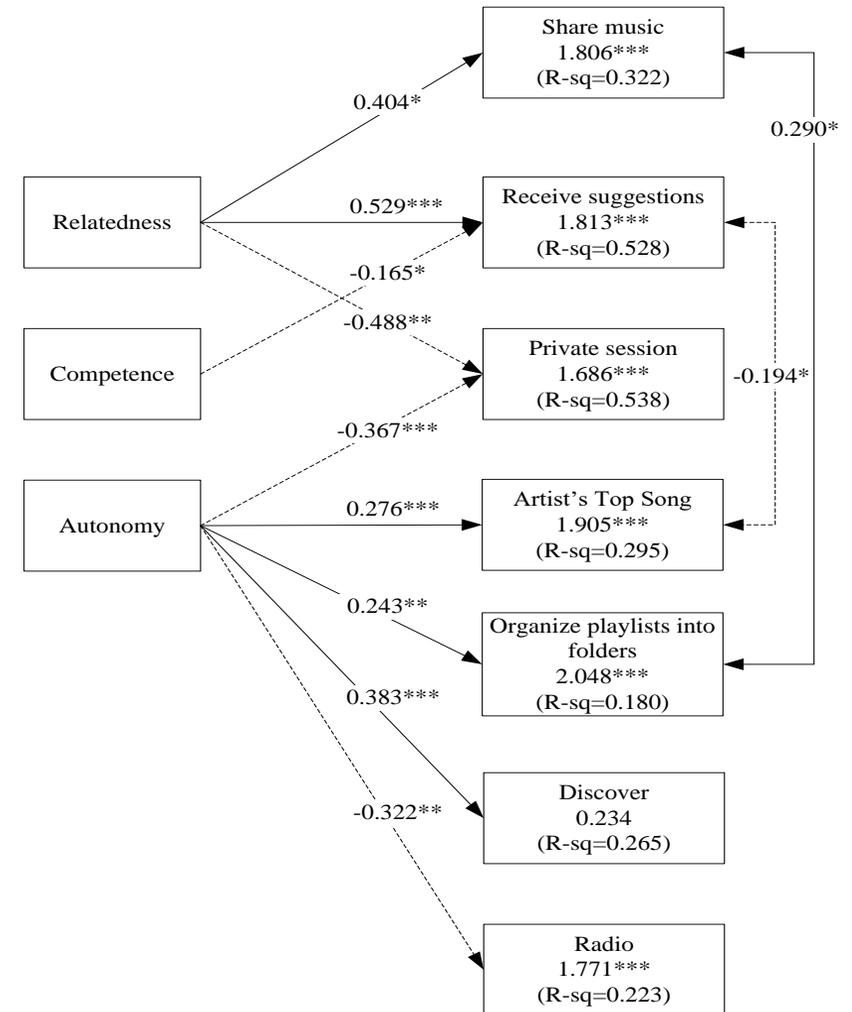
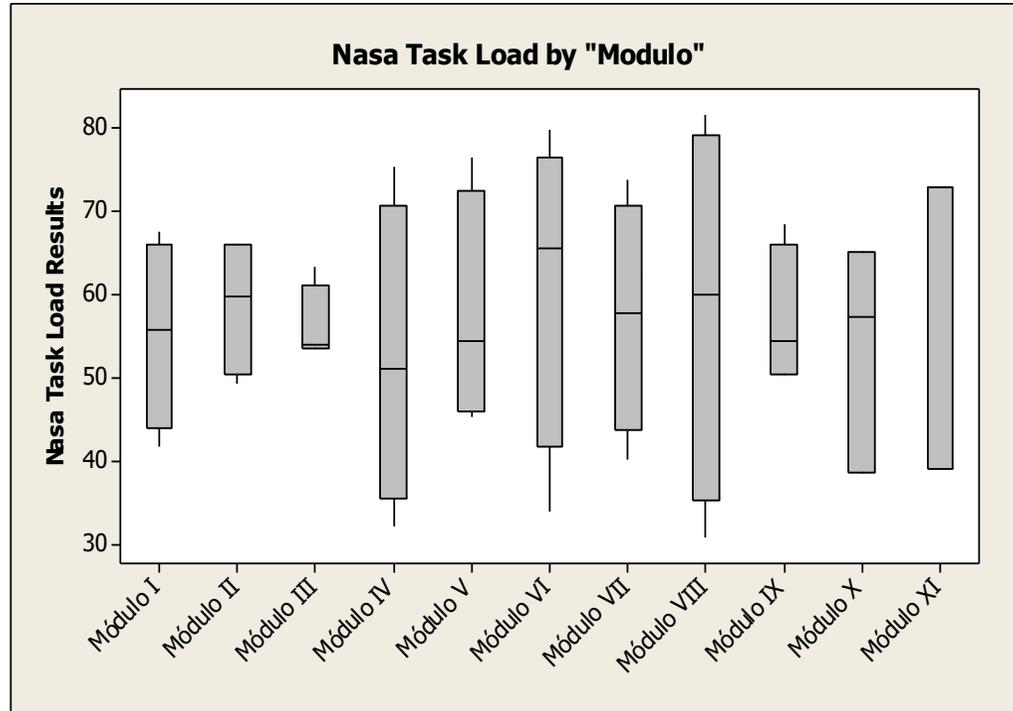
# Area de investigación

## ■ Diseño Protocolar.

- ❖ investigación empírica para el análisis de la actividad de diseño

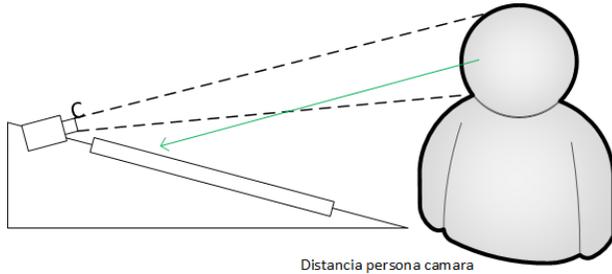


# Resultados



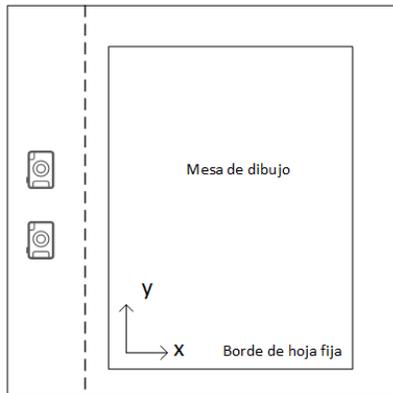
# 1. Eye Tracking system

Check the detection with a graphict

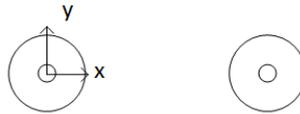


- Step 1:  
Capture images of eyes with camera
- Step 2:  
Processing image
- Step 3:  
Data Managing

2 camaras para 3D entre 10-12 [cm]



Relation among eyes and area to visualize Gravity center



## 2. Bio-Signal (Aplicaciones para la medición)

- Desarrollo de módulos de análisis para información de sensores.
- Identificación de graficos para entender resultados entregados por los distintos sensores.
- Desarrollo de filtros para identificar eventos asociados a las mediciones.



# 3. Analisis para medir la percepción de innovación sobre un producto

- Medir la percepción de innovación basado en elementos físicos
  - ❖ Variables físicas vs relación de novedad y calidad de un producto.

